



**Cenarion** will mit dir an unserem Praktikumsprojekt zum Thema Gamification arbeiten!

Forsche gemeinsam mit uns, wie durch den Einsatz spieltypischer Elemente Motivationssteigerung im Beruf, in der Bildung und in der Gesellschaft erreicht werden kann.

**Wir suchen dich, wenn du:**

- eine AHS oder BHS besuchst,
- hohe Motivation und besonderes Interesse an neuen Technologien mitbringst.

**Wenn wir dein Interesse geweckt haben:**

Sende uns deinen Lebenslauf, dein aktuelles Zeugnis und dein Motivationsschreiben an [challenge2019@cenarion.com](mailto:challenge2019@cenarion.com).

Schreibe uns zusätzlich:

- was du unter Gamification verstehst
- und wie du Gamification nach unserem Motto "**Bessere Software für eine bessere Welt**" einsetzen würdest.

Sollte dir der Begriff "Gamification" nichts sagen - kein Problem! Lies' dich einfach etwas zu dem Thema im Internet und auf unserer Website [www.cenarion.com](http://www.cenarion.com) ein.

*„Ich habe sehr viele wichtige Informationen über Technik dazugelernt und Kompetenzen gesammelt, die in einer zunehmend digitalen Welt wie der unseren von Vorteil sind! Des Weiteren habe ich viele Bekanntschaften gemacht und auch Freundschaften geschlossen, die das Arbeiten zu einem Vergnügen gemacht haben.“*

– Lisa, Challenge 2015



*Es ist großartig, in einer Gruppe an einem Projekt zu arbeiten, das wir uns selbst ausgesucht haben, da wir dadurch komplett hinter dem stehen, was wir tun. Es gibt immer neue Herausforderungen und es wird nicht langweilig, seiner Kreativität im Rahmen der App-Entwicklung freien Lauf zu lassen.*

– Raphael, Challenge 2016



*„Obwohl ich mich schon seit längerer Zeit für Informatik interessiere, habe ich vorher noch nie die Möglichkeit gehabt, mich so intensiv mit ihr auseinanderzusetzen. Umso begeisterter war ich dann davon, dass ich schon nach kurzer Zeit selbstständig Features für unsere App entwickeln konnte.“*

– Sophia, Challenge 2018

